

OPERAZIONE "THE ROCK"

« Un paio di secoli fa, dei signori di nome Washington, Jefferson e Adams vennero bollati di tradimento dagli inglesi. Oggi sono considerati dei patrioti; col tempo lo saremo anche noi. »

(Generale Francis X. Hummel)

Il Generale Francis X. Hummel è un generale statunitense, che non potendo più sopportare quella che lui ritiene una grave ingiustizia nei confronti dei militari e delle loro famiglie, decide di disertare e forma un piccolo esercito di rivoluzionari.

La grave ingiustizia, che lo porta all'occupazione dell'isola di Alcatraz e al furto di missili contenenti gas nervino che minaccia di lanciare su San Francisco, è la politica del governo nei confronti dei caduti in azione di guerriglia sotto copertura.

Lui ritiene che ogni famiglia di soldati uccisi, anche quelli che agiscono in missioni segrete, andrebbe risarcita, cosa che non avviene, e non potendolo più sopportare, decide di diventare un rivoluzionario.

Il generale si impadronisce con la forza dell'isola di Alcatraz e prende con sé degli ostaggi, dopodiché informa le autorità dei suoi piani e pretende un risarcimento alle famiglie dei soldati morti sotto il suo commando e una quota per lui e il suo esercito di disertori, e informa le autorità che se non verranno esaudite le sue richieste lancerà missili contenenti gas nervino sulla città.

A questo punto vengono inviate due squadre di assaltatori della marina per espugnare l'isola, tra cui il dottor Stanley Goodspeed, dell'FBI, esperto di chimica e ordigni, il solo in grado di disinnescare tutti i missili sotto il controllo dei terroristi e John Patrick Mason, ex agente segreto inglese ed ex detenuto di Alcatraz, unico prigioniero riuscito ad evadere da essa e conoscitore dei punti di accesso alla prigione di Alcatraz.

E' nelle loro mani la vita di migliaia di persone innocenti inconsce del pericolo che stanno correndo.

ORE 05:00 - CONVERSAZIONE TRE IL GEN. FRANK HUMMEL E I SUOI UOMINI INTERCETTATA DAL SATELLITE HOTBIRD 297 ALL'INTERNO DELLA PRIGIONE DI ALCATRAZ

Gen. Frank Hummel:

“Abbiamo raggiunto la posizione grazie a competenza, precisione e audacia. A questo dobbiamo aggiungere la risolutezza. Saremo marchiati come traditori, il più grave dei crimini militari, punibile con la morte. Un paio di secoli fa dei signori di nome Washington, Jefferson e Adams, vennero bollati di tradimento dagli inglesi. Oggi sono considerati dei patrioti; col tempo lo saremo anche noi. Se Dio vorrà in meno di 48 ore lascerete l'isola a bordo di navi da battaglia con copertura di ostaggi e missili armati con gas VX. Destinazione: un paese dove non esiste estradizione. Per i servizi resi riceverete 1 milione di dollari ciascuno... ma non potrete più rimettere piede nella madrepatria. Accettate le condizioni??”

Marines: *“SISSIGNORE!!”*

ORE 07:00 – RAPPORTO DEL CAPITANO DARROW, RESPONSABILE CAPO DELL'UFFICIO “EMERGENZE TERRORISTICHE” PRESSO IL PENTAGONO

“Due giorni fa, un gruppo di terroristi armati e ben addestrati non facente parte di nessun gruppo di nostra conoscenza, sono penetrati in un deposito di massima sicurezza in West Virginia, da dove hanno prelevato 13 missili tomahawk contenenti gas nervino ad altissimo potenziale. Lo stesso gruppo circa 2 ore fa si è impossessato della prigione di Alcatraz, con all'interno un numero imprecisato di civili, rendendoli in ostaggio, con l'intento di piazzare le testate all'interno della prigione e lanciarle contro la città, provocando così una catastrofe.”

Si attendono immagini dal satellite Hotbird 297.

ORE 08:00 – CASA BIANCA, WASHINGTON

Generale McAndrews: *“La situazione è critica, dobbiamo intervenire immediatamente per evitare una strage. Darò ordine al capitano Darrow di mettere in allerta i suoi uomini migliori al fine di riprenderci Alcatraz insieme alle testate.”*

Presidente degli Stati Uniti d'America Barak Obama: *“Autorizzazione concessa. Buona fortuna generale.”*

Capitano Darrows: *“Interverremo con due squadre di assaltatori della marina con il compito di espugnare l'isola. Saranno supportati dal dottor Stanley Goospeed, esperto in chimica e ordigni, e il signor John Patric Mason, ex agente dei servizi segreti britannici, unico uomo ad essere evaso da Alcatraz.”*

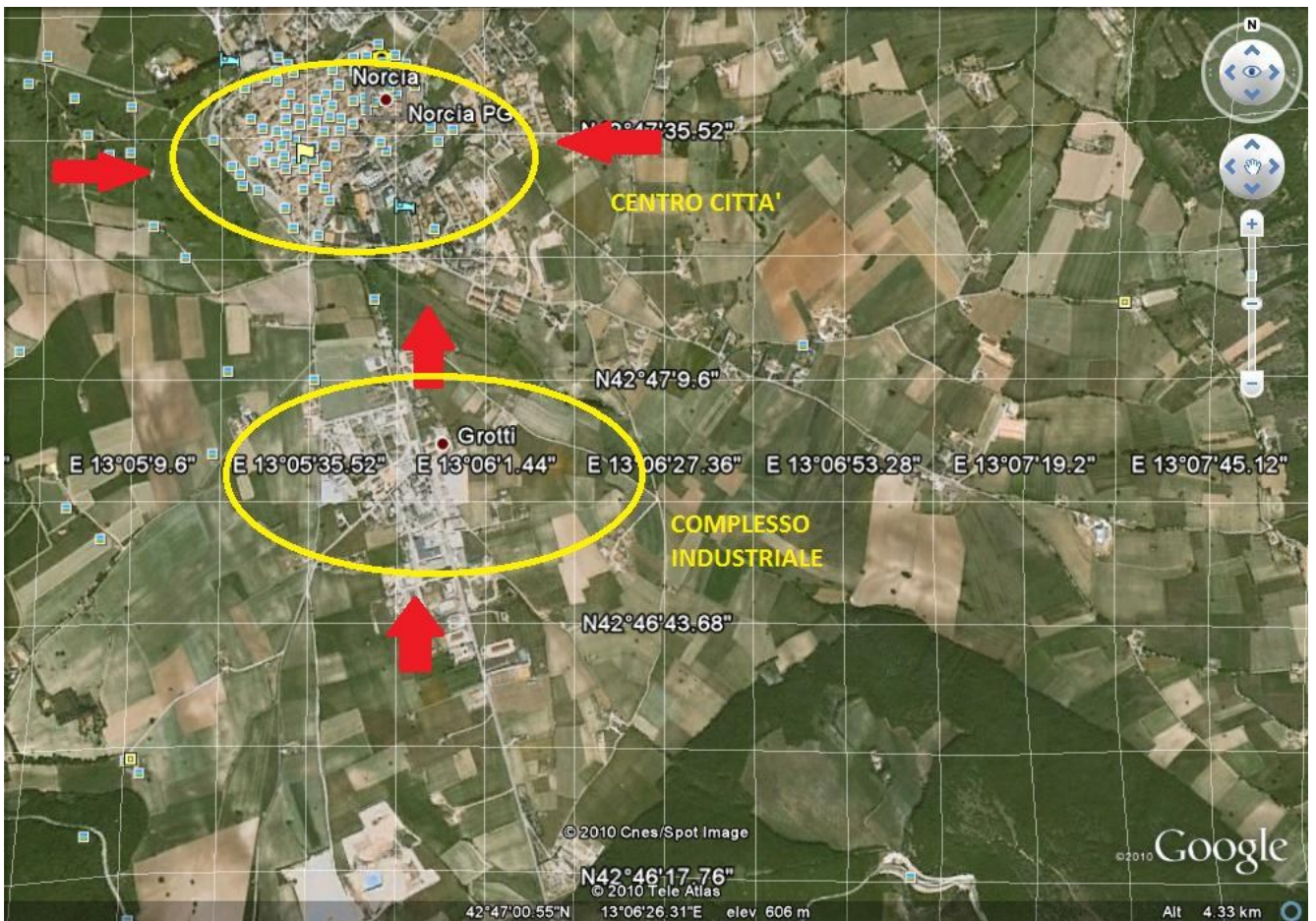
IMMAGINI PROVENIENTI DAL SATELLITE HOTBIRD 297



Prigione di Alcatraz

Purtroppo le immagini fornite dal satellite non sono delle migliori in quanto i terroristi hanno piazzato una stazione radiomobile che disturba il segnale del nostro satellite.

Ulteriori dettagli saranno forniti dalla mappa IGM.



Quelli cerchiati in giallo sono gli obiettivi che i terroristi hanno intenzione di bombardare allo scadere dell'ora X se non verranno rispettate le richieste del generale Hammell.

OBIETTIVO PRIMARIO

Disinnescare tutte le testate da parte del dott. Goospeed

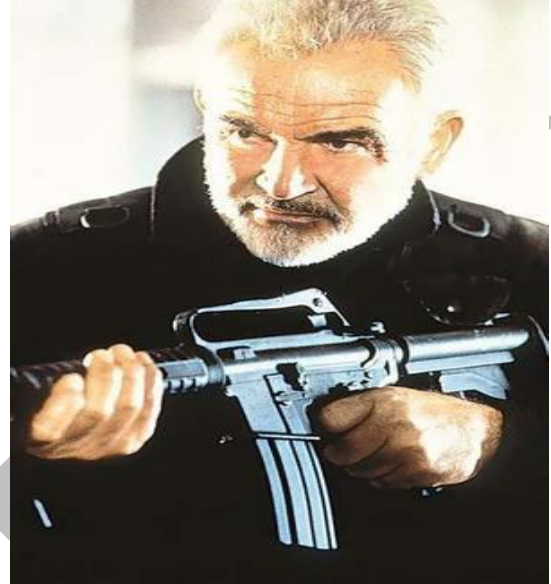
OBIETTIVI SECONDARI

Catturare il Generale Hammel vivo

Liberare tutti gli ostaggi



Dott. Stanley Goospeed



John Patric Mason



Generale Frank Hammel

REGOLAMENTO

1. Possono partecipare all'evento solo i giocatori che hanno debitamente compilato, firmato e consegnato la liberatoria al club ospitante.
2. Sono ammessi giocatori minorenni che hanno compiuto il 16° anno di età, solo se presentano la liberatoria firmata da persona maggiorenne che ne fa le veci.
3. Non sono ammessi Highlander;
4. E' obbligatorio presentarsi negli orari specificati al fine di organizzare al meglio il game, eventuali ritardatari possono essere esclusi.
5. La quota di partecipazione è gratuita.
6. Prima dell'inizio del game, verranno misurati dalla squadra ospitante tutti gli ASG. Quelli che supereranno la soglia di 1 joule non potranno essere utilizzati durante il game.
7. Durante il gioco è obbligatorio:
 - a) Indossare le protezioni obbligatorie dall'inizio alla fine del gioco. Le protezioni vanno tolte soltanto dopo essersi recati con le ASG in sicura presso il "punto di adunata" ed aver verificato la presenza di tutti i giocatori;
 - b) Esporre le ASG solo sul campo di gioco, mai in pubblico o in altro luogo;
 - c) Provare le ASG solo nell'area di prova determinata dal graduato più alto all'arrivo sul campo di gioco;
E' buona norma che ogni squadra nomini un leader che la rappresenta per evitare confusioni inutili e velocizzare il gioco. In caso di discordanze, il leader è il veterano con il grado più alto;
 - d) Sul campo di gioco NON è permesso:
Bestemmiare;
Uso di sostanze stupefacenti di alcuna natura;
Discutere gli ordini del proprio leader;
Accusare gli altri di gioco sleale (giustamente o ingiustamente).

N.B.: Le eventuali lamentele di gioco scorretto da parte dei partecipanti potranno essere comunicate agli organizzatori del game solo ed esclusivamente a fine partita, per evitare interruzioni superflue durante il gioco. Quindi raccomando a tutti i giocatori la massima lealtà, anche perché lo scopo primario è il divertimento e non c'è in palio nessun premio.

REGOLE DI GIOCO

LUOGO: Vallaccone di Norcia

SQUADRA DI ATTACCO: 2 Squadre di assaltatori della Marina

SQUADRA DI DIFESA: 1 Squadra di terroristi

(il numero varia in base ai partecipanti)

MORTE, RISOLUZIONE, RIMUNIZIONAMENTO

- 1) I capitani sono obbligati a rispettare l'appartenenza al proprio plotone, i soldati possono non possono essere spostati.
- 2) I capitani di entrambi le fazioni hanno l'obbligo di piazzare la bandiera che indica la **fureria**, cioè l'unico punto dove i giocatori posso ricaricare i propri ASG. Questa non può più essere spostata.
- 3) I morti delle squadre di attacco dovranno raggiungere il **punto morti** della propria fazione e attendere sul posto per 10 minuti dopodiché possono rientrare in gioco. Questo non può essere spostato.
- 4) I morti della squadra di difesa rimangono a terra sul posto con fazzoletto rosso in testa per 10 min, poi, sempre con fazzoletto rosso si allontanano prendendo posizione in posti nuovi.
- 5) E' assolutamente vietato "cecchinare" i propri avversari all'interno del punto morti una volta che rientrano in gioco, mentre il punto fureria è considerata zona combat.
- 6) Le testate possono essere disinnescate solo dal dott. Goospeed, mentre Mason conosce l'esatto punto all'interno di Alcatraz dove sono piazzate i missili.
- 7) Si tratta di un game a colpi limitati quindi:

Fucile d'assalto: 600 bb

Mitragliatore pesante: 2000 bb

Pistola: 30 bb

Fucile di precisione: 30 bb

- 8) Durante il disinnescamento della testata se il dott. Goospeed la fa esplodere, lui e tutta la squadra adiacente nell'arco di 20 mt sono morti e devono tornare al punto morti. Goodspeed può fallire il disinnescamento max per 3 volte dopodiché la squadra di attacco automaticamente per vincere dovrà raggiungere gli obiettivi secondari. Le bombe una volta disinnescate devono essere prese da Goospeed che le deve riconsegnare agli organizzatori del game.

- 9) Mason è l'unico che conosce l'esatta posizione delle testate. Gli sarà fornita una planimetria dell'edificio con l'esatto punto dei missili. I due esperti non possono stare nella stessa squadra di assaltatori, ma devono rimanere separati.
- 10) Il generale Hummel è identificato con 2 bande rosse sul braccio sinistro e deve essere catturato vivo. Per fare ciò bisogna accerchiarlo o fargli esaurire le munizioni, dopo aver eliminato la sua scorta armata. Una volta catturato deve riporre la propria arma per terra, deve essere ammanettato con fascette fornite dall'organizzazione e portato al punto di infiltrazione della squadra di attacco. Se viene colpito deve sdraiarsi per terra e attendere 10 minuti con bandana rossa in testa. La squadra di attacco non può abbandonarlo e può trasportarlo al punto di infiltrazione, ma lui non può muoversi.
- 11) Gli ostaggi sono rappresentati da sagome di cartone. Una volta liberati devono essere portati da punto di infiltrazione delle squadre di assalto. Se vengono colpiti sono automaticamente morti e devono essere lasciati sul posto.
- 12) La missione viene vinta dalla squadra di attacco se: disinnescata tutti i missili o se disinnescata 3 missili, recupera gli ostaggi vivi e cattura il generale Hummel.
- 13) **Non ci sono premi in palio quindi mi affido alla lealtà e correttezza di ogni singolo giocatore al proprio buon senso ed educazione.**

OPERAZIONE THUNDER

OPERAZIONE THE ROCK