

Guerriglieri Umbri Norcia ASD

REGOLAMENTO INTERNO

Articoli Istituzionali

1. I Guerriglieri Umbri Norcia (GUN) sono un'associazione senza scopo di lucro di persone che svolgono l'attività del Soft-air.
2. Il presente regolamento è approvato dai GUN, è sovrano e si divide in tre parti: Articoli Istituzionali, Ordinamento Amministrativo, Regolamento Campo di Gioco.
3. Ogni GUN:
 - 3.1. è responsabile delle proprie azioni e dichiarazioni
 - 3.2. si obbliga a rispettare il presente regolamento
 - 3.3. è consapevole dei rischi derivanti dal gioco del soft-air e se ne assume tutte le responsabilità in prima persona o con dichiarazione scritta di un genitore (in caso di minore avente 16 anni compiuti)

Ordinamento Amministrativo

4. I GUN hanno uguale potere decisionale in fase amministrativa, potere che decade se un membro NON partecipa almeno ad una riunione su tre indette
5. Le decisioni sociali vengono prese con votazione a maggioranza dai GUN presenti alle riunioni
6. Le riunioni sono di due tipi: Riunione Istituzionale e Riunione Ordinaria
7. RIUNIONE ISTITUZIONALE – ogni anno, prima della scadenza del presente regolamento si indice la riunione istituzionale, nella quale:
 - 7.1. Si effettuano le iscrizioni dell'anno a venire
 - 7.2. Si raccolgono le quote degli iscritti
 - 7.3. Si nomina il Direttivo Amministrativo
 - 7.4. Si approva il Regolamento Interno
8. RIUNIONE ORDINARIA – ogni GUN che ha necessità di indire una riunione lo fa presente al Presidente, il quale stabilisce luogo, data e ordine del giorno e lo fa presente a tutti gli altri membri con almeno una settimana di anticipo
9. DIRETTIVO AMMINISTRATIVO (Poteri, Obblighi e Mansioni) – é composto dal PRESIDENTE, SEGRETARIO (vice presidente) e TESORIERE. Ogni componente del Direttivo viene eletto a maggioranza e dura in carica un anno. Può dimettersi in qualsiasi momento motivando la decisione o non accettare l'incarico al momento dell'elezione. Può

essere deposto con votazione a maggioranza dei soci. Se una delle figure del direttivo viene meno, ne viene eletta subito un'altra in sostituzione. Fino alla nuova elezione, la figura mancante viene sostituita dalle altre due.

9.1. PRESIDENTE

- 9.1.1. Decide, dietro votazione dei soci di includere o escludere persone dai GUN
- 9.1.2. Contatta altri Club per giocare, informazioni e aggiornamenti
- 9.1.3. Comunica ai GUN date e luoghi di giocare e riunioni
- 9.1.4. Fa rispettare a tutti i GUN le norme di sicurezza
- 9.1.5. Controlla che le asg dei GUN siano a norma di legge (< 1 joule)
- 9.1.6. Approva gli acquisti con la cassa dei GUN
- 9.1.7. Delega le sue funzioni, in caso di assenza, ad un altro GUN a sua scelta

9.2. SEGRETARIO

- 9.2.1. Redige, alle riunioni, la lista dei presenti, i punti all'ordine del giorno e le decisioni prese
- 9.2.2. Fa la comunicazione obbligatoria del luogo di gioco alle Autorità competenti
- 9.2.3. Redige sul campo di gioco la lista dei presenti per aggiornare il Libro dei Veterani
- 9.2.4. Delega le sue funzioni, in caso di assenza, ad un altro GUN a sua scelta

9.3. TESORIERE

- 9.3.1. Tiene la contabilità dei GUN e fisicamente la cassa sociale
- 9.3.2. Raccoglie le iscrizioni, quote assicurative, eventuali "recuperi spese" o dismissioni di attrezzatura di proprietà dei GUN
- 9.3.3. Effettua il versamento delle quote assicurative
- 9.3.4. Effettua gli acquisti collettivi proposti dai GUN e approvati dal Presidente

10. QUOTA D'ISCRIZIONE

10.1. Ha validità un anno

10.2. E' pari a €30,00 ed è da versare sulla cassa dei GUN al momento della firma del presente regolamento. Fa fede la distinta di versamento.

11. QUOTA ASSOCIATIVA

11.1. Si richiede in modo equo tra tutti i GUN dietro riunione con decisione a maggioranza per spese collettive in caso di mancanza di fondi in cassa

12. CASSA DEI GUN

12.1. Si forma con le quote d'iscrizione, quote associative, recuperi spese e dismissioni di attrezzature

12.2. Viene utilizzata per i GUN a discrezione del Presidente, con approvazione dei soci

Regolamento Campo di Gioco

13. REGOLAMENTO BASE

- 13.1. Rispettare le regole generali del Soft-air
- 13.2. Indossare le protezioni obbligatorie dall'inizio alla fine del gioco. Le protezioni vanno tolte soltanto dopo essersi recati con le ASG in sicura presso il "punto di adunata" ed aver verificato la presenza di tutti i giocatori
- 13.3. Esporre le ASG solo sul campo di gioco, mai in pubblico o in altro luogo
- 13.4. Provare le ASG solo nell'area di prova determinata dal graduato più alto all'arrivo sul campo di gioco
- 13.5. E' buona norma che ogni squadra nomini un leader che la rappresenta per evitare confusioni inutili e velocizzare il gioco. In caso di discordanze, il leader è il veterano con il grado più alto
- 13.6. Sul campo di gioco NON è permesso:
- 13.6.1. Bestemmiare
 - 13.6.2. Uso di sostanze stupefacenti di alcuna natura
 - 13.6.3. discutere gli ordini del proprio leader
 - 13.6.4. accusare gli altri di gioco sleale (giustamente o ingiustamente)
- 13.7. A fine gioco è fatto obbligo informare il Direttivo di persone che non hanno rispettato durante il gioco l'art. 13.6 e sub.
- 13.8. Ogni GUN deve avere una tabella personale "ATTENZIONE!!! PARTITA DI SOFT-AIR IN CORSO (GUERRA SIMULATA)" e la deve posizionare e poi ritogliere dal campo di gioco.

14. GERARCHIA DEI VETERANI

- 14.1. Per le giocate ufficiali con un minimo di sei GUN, vengono segnate le presenze e si iscrivono sul Libro dei Veterani che attesta il grado corrispondente al GUN:

n° presenze	simbolo	grado	abb.
10	1 proiettile nero	Caporale	cpl
20	2 proiettili neri	Sergente	sgt
30	3 proiettili neri	Maresciallo	mrs
40	1 proiettile argento	Tenente	tnt
60	2 proiettili argento	Capitano	cpt
80	3 proiettili argento	Maggiore	mgr
100	1 proiettile oro	Tenentecolonello	tcn
150	2 proiettili oro	Colonnello	col
200	3 proiettili oro	Generale	gen

14.2. Il Libro dei Veterani non ammette ritardatari (il Veterano deve essere esempio per gli altri), chi si presenta in ritardo non ha diritto di presenza sul libro, ma la sua presenza conta per il totale della giocata (*es.: 5 GUN iniziano a giocare / giocata non valida, arriva il 6° GUN / giocata valida, ma la presenza va solo ai primi 5*).

15. SITUAZIONI DI PERICOLO

15.1. Chiunque dei GUN si imbatta in terze persone presenti sul campo di gioco, ha l'obbligo di mettere in sicura l'asg, e avvertire il proprio leader. Se non fosse possibile, deve avvicinare la persona, avvertirla del pericolo e accompagnarla fuori dal campo di gioco.

15.2. Qualsiasi giocatore si imbatta in situazioni di pericolo o comunque pericolose ha l'obbligo di avvisare il proprio leader

15.3. In caso di visita delle Autorità, si interrompe il gioco e si aspetta sul punto di adunata che i 2 o 3 veterani più alti in grado discutano con le Autorità

16. ATTREZZATURA DEI GUN

16.1. Le asg dei GUN, se disponibili, possono essere usate dai soci a costo zero in casi di asg propria in riparazione o momentaneamente fuori uso. In tutti gli altri casi il costo è di €5,00 al giorno.

16.2. I soci hanno la priorità all'uso dell'attrezzatura

17. ESTERNI E RECUPERI SPESE

17.1. Al gioco possono partecipare anche non-soci al patto che firmino una liberatoria con la quale si assumono qualsiasi responsabilità

17.2. Il recupero spese per l'uso delle asg dei GUN è di €5,00 al giorno

17.3. Il recupero spese per l'uso dei pallini dei GUN è di €5,00 al giorno (circa 400 gr)

17.4. Il recupero spese generali è di €5,00 al giorno

18. DISPOSIZIONI FINALI

18.1. Qualsiasi articolo violato del seguente regolamento comporta delle penali

18.2. Eventuali nuovi GUN vanno "testati" e accettati a maggioranza. Se accettati, leggono il regolamento, lo firmano e pagano la quota d'iscrizione e l'assicurazione

18.3. Essendo un'associazione senza scopo di lucro, ogni GUN si assume tutte le responsabilità derivanti da affitti o tassazioni imposte a terzi a titolo personale.

19. PENALI

19.1. Esclusione Diretta dai GUN

19.1.1. Violazione o non accettazione dell'art.: 1 - 2- 3- 10 -13.1 – 13.2 – 13.3 – 13.4 – 13.7.2 – 18.4

19.2. Esclusione Indiretta dai GUN (con votazione a maggioranza dei soci)

19.2.1. Violazione o non adempimento dell'artt.: 9.1.4 – 9.2.2 – 9.3.3 – 11 – 13 – 15

19.3. Perdita di titoli

19.3.1. Perdita di nomina di Presidente per violazione o non adempimento art. 8.1

19.3.2. Perdita di nomina di Segretario per violazione o non adempimento art. 8.2

19.3.3. Perdita di nomina di Tesoriere per violazione o non adempimento art. 8.3

19.3.4. Perdita di n° presenze sul libro dei veterani per vari motivi a discrezione di una giuria di soci (es. gioco non sleale, ma poco sportivo)

20. VALIDITA' dal 10-11-2010 al 10-11-2011

21. DATA 09-11-2010

22. APPROVAZIONE SOCI

Nick

Cognome

Nome

Firma