

*“1943: l’occupazione nazista ha occupato Norcia e trasformato Valacone in una prigione per i partigiani. Un intero plotone italiano è prigioniero insieme ai suoi ufficiali e verrà giustiziato a breve. A Norcia è presente il reggimento nazista che controlla tutta la zona dell’alta Valnerina...”*

Missione: assaltare la prigione, liberare il plotone italiano e dileguarsi sulle montagne prima che il reggimento nazista arrivi alla prigione.

Messaggio dal comando della resistenza italiana:

*“...la prigione ha un punto debole, può essere attaccata soltanto dalla zona Nord. Nella zona Nord ci sono le celle per i prigionieri e le due camerate delle guardie naziste...*

*... le chiavi delle celle sono conservate nell’ufficio del capo delle guardie, in una delle due camerate...*

*...il perimetro della prigione è minato ed avrete 30 min per entrare in contatto con i prigionieri prima che la ronda nazista esterna si accorga dell’assalto e lanci l’allarme!!!*

*...osserveremo i vostri movimenti dalla montagna e vi avviseremo di eventuali problemi...*

*... i 30 min partono dal mio ‘VIA LIBERA’...*

*... prossimo contatto: quando sarete in compagnia dei prigionieri...*

*...Buona fortuna!!”*

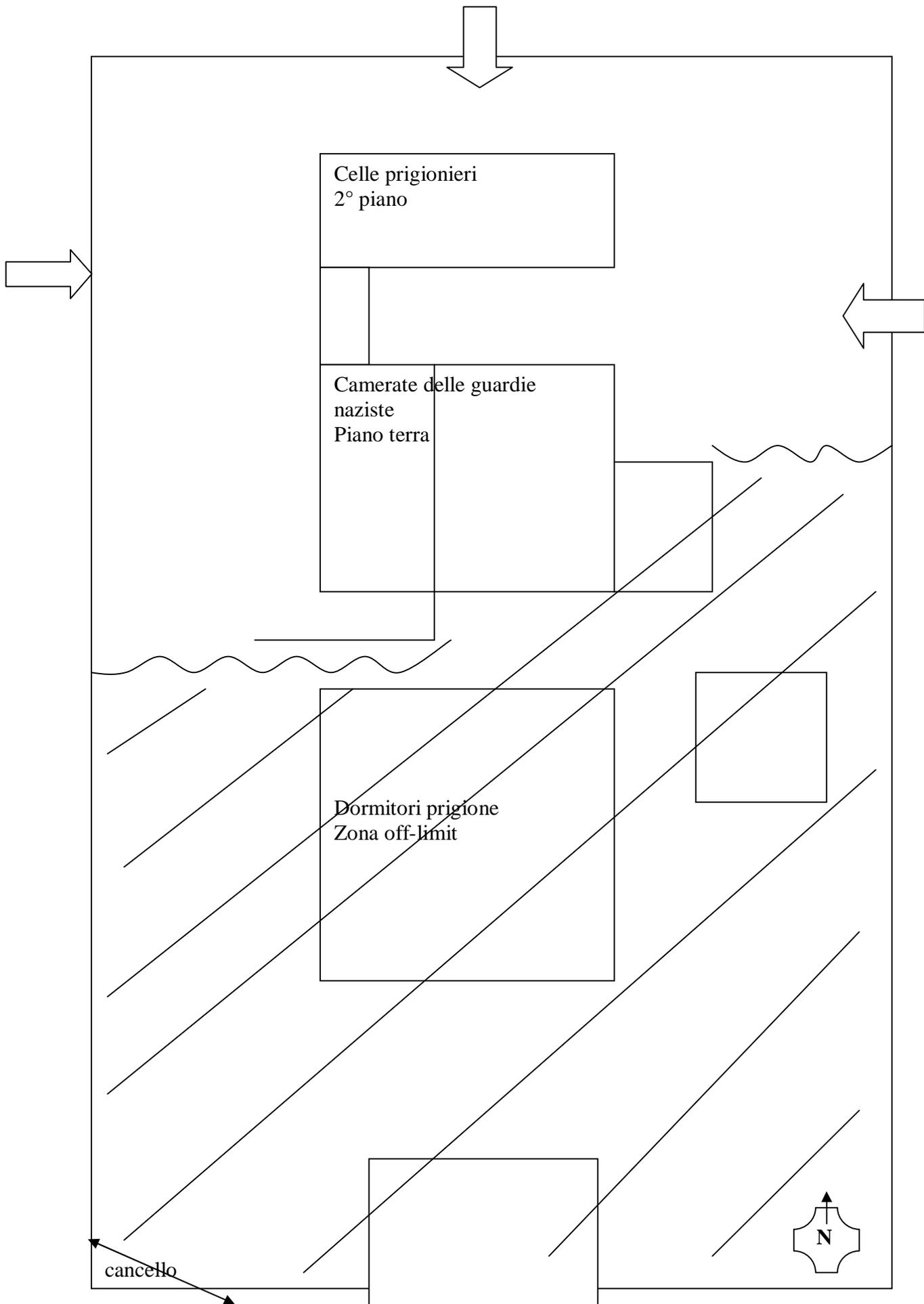
\* Regolamento di gioco:

- L’attacco parte dall’inizio del viale d’entrata, attende il “via libera” dalla difesa.

- Chi è eliminato, sta fuori 5 min con un fazzoletto rosso. Il punto di raccolta degli eliminati dell’attacco è sul campo di entrata dell’attacco. Quello della difesa è nelle camerate naziste e se occupate dagli italiani, nelle grotte.

- Se l’attacco arriva all’obiettivo, troverà un nuovo messaggio del comando della resistenza.

- canale 25: emergenza e comunicazioni con la difesa



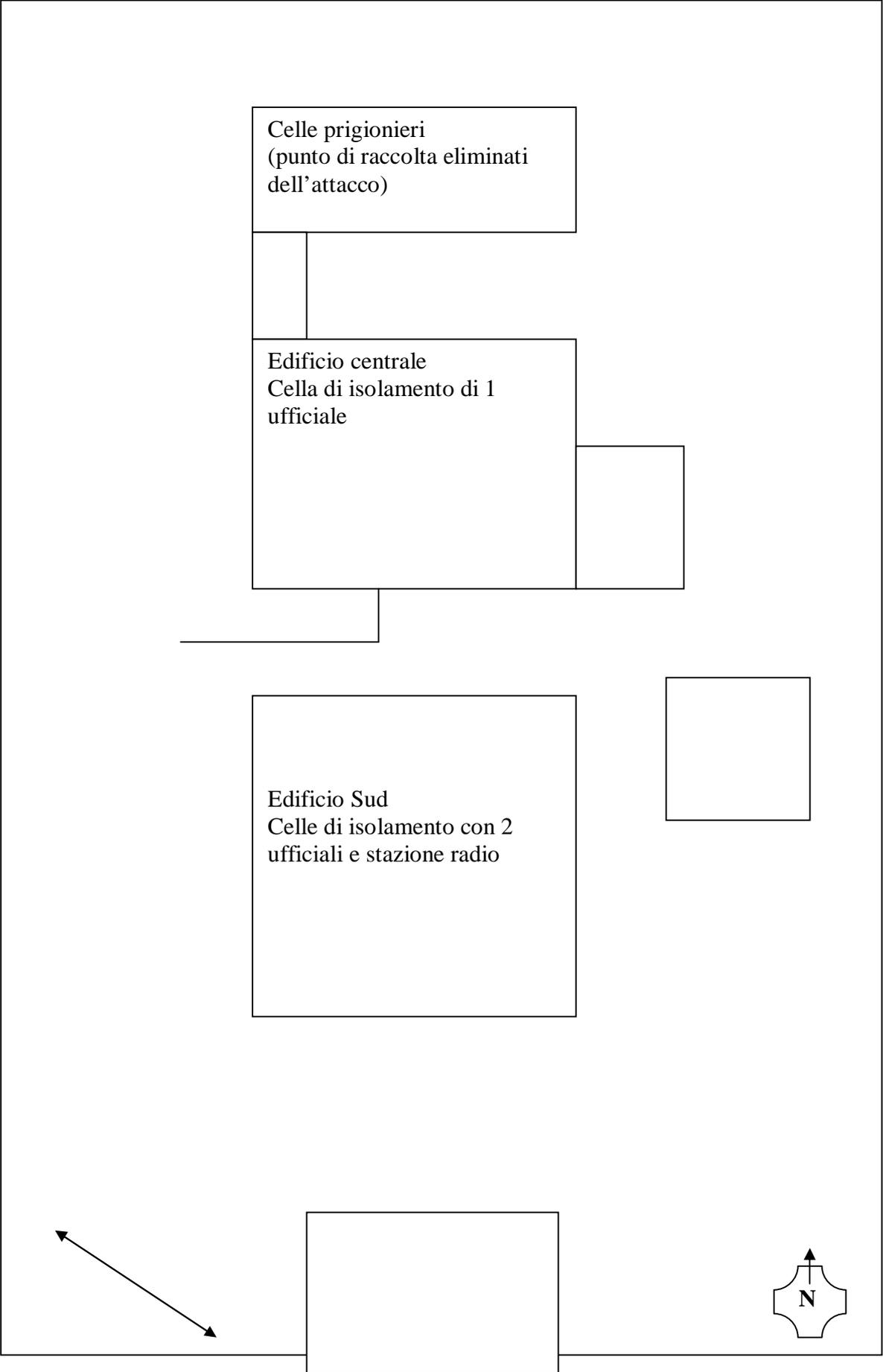
Messaggio dal comando della resistenza italiana:

*“...ottimo lavoro ragazzi, ma sono cambiati i programmi, gli ufficiali italiani sono stati portati in celle separate negli edifici dei dormitori della prigione, è necessario liberare anche loro...  
...da fonti sicure sappiamo che hanno isolato i tre ufficiali in tre celle diverse, una nell’edificio centrale e due nell’edificio più a Sud, quello più vicino al cancello d’entrata della prigione...  
...liberati gli ufficiali dovrete raggiungere la stazione radio della prigione, vi contatteremo lì per darvi nuove istruzioni perché queste linee non sono più sicure...  
...la ronda ha finito il giro e ha lanciato l’allarme, quindi la prigione è allertata!!!  
...il reggimento nazista di Norcia sta muovendo verso la prigione, avete 30 min per liberare gli ufficiali e contattarci dalla stazione radio prima che arrivi il reggimento ...*

*...Buona fortuna!!”*

\* Regolamento di gioco:

- L’attacco parte dalla stanza in cui trova il messaggio, dopo 15 min dalla lettura del messaggio.
- Chi è eliminato, sta fuori 5 min con un fazzoletto rosso. Il punto di raccolta degli eliminati dell’attacco è nelle celle dei prigionieri. Quello della difesa è ovunque nei dormitori nazisti.
- Se l’attacco raggiunge l’obiettivo, troverà un nuovo messaggio del comando della resistenza.
- canale 25: emergenza e comunicazioni con la difesa



Trasmissione radio:

*“...bravissimi ragazzi, non sapevamo come prendervi tra queste vostre maledette montagne, ed abbiamo organizzato questa bella trappola, che ne dite!!!*

*...il reggimento è ormai alle porte, quindi: addio via di fuga e soprattutto, tra 20 min occuperà tutta la prigione!!!*

*...l'unica via d'uscita è il cancello, ma è anche la parte più difesa della prigione e quindi invalicabile!!!*

*...vi avevo detto che sarebbero stati giustiziati gli italiani a breve, adesso è quel momento!!!*

*...Auf Wiedersehen!!*

*CNAV*

*Comando Nazista Alta Valnerina”*

\* Regolamento di gioco:

- L'attacco parte dalla stanza in cui trova il messaggio, dopo 10 min dalla lettura del messaggio.
- Chi è eliminato, sta fuori 5 min con un fazzoletto rosso. Il punto di raccolta degli eliminati dell'attacco è nell'edificio Sud della prigione. Quello della difesa è ovunque all'interno del perimetro della prigione e nei pressi del perimetro.
- L'attacco vince se almeno 2/3 degli italiani sopravvivono alla trappola e raggiungono il punto di partenza della prima missione passando attraverso il cancello della prigione, prima che il reggimento nazista occupi la prigione.
- canale 25: emergenza e comunicazioni con la difesa.

ZONA OFF LIMIT

OCCUPAZIONE

REGGIMENTO

NAZISTA

Celle prigionieri

Edificio centrale

Edificio Sud  
punto di partenza e raccolta  
attacco

cancello

